Thực hành:

Trong phần này, chúng ta sẽ luyện tập việc sử dụng Pseudo-code và Flowchart để mô tả thuật toán game đoán số đơn giản. Các bước hoạt động của game này như sau:

Máy tính sẽ chọn ra một số ngẫu nhiên trong khoảng từ 0 đến 9

Người dùng sẽ đoán xem máy tính đã chọn số nào bằng cách nhập vào hộp thoại

Máy tính sẽ trả lời là đúng hay không.Mã giả:

BEGIN

0<=a<=9

INPUT b

IF b == a

OUTPUT “Đúng”

ELSE

OUTPUT ”SAI”

END

Flowchart:

